* 1. **Caso de Uso: Sair do Jogo**

Descrição de Caso de Uso

Esse caso de uso é uma extensão de **Jogar**.  Ele é inserido no ponto de extensão **Sair do Jogo**.

Atores

Aluno.

Pré-condições

Aluno estar registrado no jogo.

Pós-condições

Quiz finalizado por escolha do jogador.

Fluxo Normal

1. Este caso de uso é iniciado quando o aluno seleciona a opção **<Sair>.**

Sistema finaliza e fecha Quiz.